

Rupsje Nooitgenoeg

Kaartspel

Spelregels



Inhoud

- 54 kaarten: 36 Eetkaarten, 10 Jokerkaarten (groen blad), 4 Vlinderkaarten, 4 Rupskaarten
- Spelregels

Vorbereiding

- Elke speler legt een rupskaart voor zich op tafel.
- Indien er met minder dan 4 spelers gespeeld wordt, gaan de overige rupskaarten uit het spel.
- Schud de overige kaarten, iedere speler krijgt 5 kaarten in de hand.
- Als een speler meer dan één vlinderkaart in de hand heeft, legt hij deze terug in de stapel en trekt een nieuwe kaart. Elke speler mag dus maximaal één vlinderkaart in de hand hebben.
- De overige kaarten worden op een stapel in het midden van de tafel gelegd, met de afbeelding naar beneden.

Doel van het spel

Probeer als eerste speler al je kaarten kwijt te spelen en verander Rupsje Nooitgenoeg in een prachtige vlinder.

Speel het spel

- De jongste speler begint en draait de bovenste kaart van de stapel om. Deze kaart wordt open op tafel gelegd.
- Hij/zij speelt een kaart uit de hand met de weekdag die volgt op de omgedraaide kaart. (Als bijvoorbeeld de kaart "woensdag" werd gedraaid, moet hij/zij de kaart "donderdag" spelen.)

- Als de speler deze kaart niet in zijn hand heeft, mag hij een jokerkaart (groen blad) spelen. Deze groene bladen zijn "gezond" en kunnen op elk moment gespeeld worden. Na het spelen van een jokerkaart kan deze speler kiezen welke kaart hij wil spelen, de week begint dus helemaal opnieuw.
- Als de speler de juiste kaart niet in de hand heeft, en ook geen jokerkaart (groen blad) bezit, trekt hij een kaart van de stapel en speelt deze indien mogelijk.
- De beurt van deze speler is voorbij en het spel verloopt kloksgewijs verder.

Zaterdagkaarten

Net als in het boek eet Rupsje Nooitgenoeg op zaterdag meerdere snacks (taart, ijsje, kaas, ...). Spelers kunnen dus ook meerdere zaterdagkaarten na elkaar spelen, zolang die bepaalde snack op zaterdag nog niet gespeeld is (dezelfde snack mag wel terugkomen nadat een jokerkaart gespeeld is, omdat de week dan opnieuw begint). Om dubbele kaarten te vermijden, kunnen spelers best luidop zeggen welke zaterdagkaart ze spelen.

Voorbeeld: Een speler speelt de zaterdagkaart "één ijsje". De volgende speler speelt ook een zaterdagkaart, maar "één stuk cake" (hij mag geen ijsje spelen want die kaart is deze week al gespeeld). Zodra er een jokerkaart gespeeld wordt, mag zowel het ijsje als de cake opnieuw gespeeld worden, de week begint dan namelijk opnieuw.

Vlinderkaarten

Als een speler een vlinderkaart van de stapel neemt en er al één in de hand heeft, legt hij deze terug op de stapel en wordt de stapel geschud. Dan mag hij een nieuwe kaart trekken.

OPMERKING: Een speler mag dus slechts één vlinderkaart in de hand hebben. Deze vlinderkaart moet als laatste kaart gespeeld worden om te winnen.

Winnaar

Zodra een speler geen kaarten meer in de hand heeft, en als laatste kaart de vlinderkaart speelt, eindigt het spel. Deze speler is de winnaar.